Nintendo

GAME BOY™

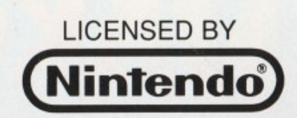
DMG-NK-NOE



SPIELANLEITUNG



Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo GAME BOY System paßt.



Vielen Dank für den Erwerb dieses Spiels - Nintendo® Game Boy™ Sneaky Snakes™! Um wirklich Spass zu haben, lesen Sie bitte aufmerksam diese Spielanleitung, ehe Sie zu spielen beginnen. Um jederzeit nachsehen zu können, sollten Sie die Broschüre stets zur Hand haben.

INHALT

WARNUNG

1. Bei verlängerter Spieldauer jede Stunde etwa 10 bis 15 Minuten Pause machen.
2. Dieses Präzisionsspiel sollte in der Schutzpackung aufbewahrt werden, wenn außer Betrieb. Nicht bei extremen Temperaturen aufbewahren. Nicht auseinandernehmen. Nicht fallenlassen.
3. Berührung der Kontakte vermeiden. Vor Nässe und Schmutz schützen, um keine Beschädigung zu verursachen.
4. Nicht mit Benzin, Verdünner, Alkohol oder Lösungsmitteln reinigen.

DIE SCHLAUE-SCHLANGEN-GESCHICHTE

Sneaky Snakes ist die spannende Geschichte von zwei ausgelassenen Reptilien, Attila und Genghis. Als der böse Beisser die Schlange Sonia erwischt, müssen die beiden Helden ihr zu Hilfe eilen.

Attila und Genghis müssen Sonia aus dem Nest des bösen Beissers befreien - doch bevor sie das Nest erreichen, müssen sie sich durch 16 Serpentinen-Levels schlängeln, die von glitschigen und schlauen Gegnern nur so wimmeln.

Um dich von einer knusprigen Ebene zur nächsten durchzuschlängeln, musst du von den leckeren Naschereien essen und schnell zum Ausgang gleiten, bevor es zu spät ist!

Also, lieg nicht länger zischend auf der faulen Haut, beginn zu naschen, Schlange!

GEBRAUCH-SANWEISUNG

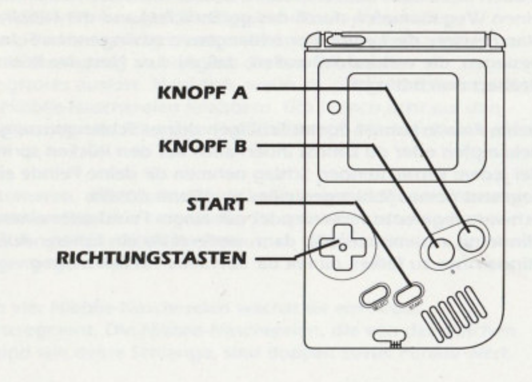
START - Drücken für Spielbeginn/oder Pause und um die Zahl der Leben festzustellen

KNOPF A - Drücken um zu springen

KNOPF B - Drücken und Loslassen, damit die Schlange die Zunge rausstreckt oder Nibblie Naschereien verschlingt. Drücke auch, um den Deckel zu öffnen, auf dem deine Schlange liegt, denn darunter befinden sich Prämien-Möglichkeiten.

RICHTUNGSTASTEN - Nach links oder rechts schlingen.

Mit einem Verbindungskabel kannst du gegen einen anderen Game Boy spielen. Damit erscheinen beide Schlangen gleichzeitig auf dem Bildschirm. Drücke auf den **START**knopf einer der beiden Game Boys.



GEBRAUCHS-ANWEISUNG

WIE GESPIELT WIRD

Nur du, als Schlaue Schlange, kannst Schlange Sonia aus den Klauen des bösen Beissers retten. Das ist nicht leicht. Du mußt dir einen Weg mampfen durch das gefährliche Land der Nibblie-Naschereien, die Legion der schlangenverschlingenden Feinde besiegen, die verhindern wollen, daß du zum Nest des bösen Beissers durchdringst.

Deine Feinde kannst du mit Schlägen deiner Schlangenzunge bekämpfen oder du kannst ihnen auch auf den Rücken springen. Bei jedem vernichtenden Schlag nehmen dir deine Feinde ein Segment deines Schlangenleibes ab. Wenn du alle Schwanzsegmente verlierst oder mit einem Feind oder einem Hindernis zusammenstößt, dann verlierst du ein Leben. Auf spitze Hindernisse zu fallen, nimmt dir ebenfalls ein Leben weg.

DAS FESTFRESSEN

Um dich von einer Ebene zur anderen durchzuschlängeln, mußt du Nibblie-Naschereien fressen, bis deine Schwanzspitze aufleuchtet, während gleichzeitig eine Glocke läutet. Das bedeutet, du hast genug Naschereien verschlungen, um die Waage in Bewegung zu bringen, die das Öffnen des Ausgangstores auslöst. Natürlich, wenn du gierig bist, kannst du weiter Nibblie-Naschereien knabbern. Gib jedoch acht auf den Zeitmesser, oder du kriegst es Hals über Kopf mit dem Hackbeil zu tun.

Die Automaten, die Naschbares spucken, sind auf jeder Ebene an strategischen Punkten aufgestellt. Sie spucken hin und wieder auch Schlangentöterbomben heraus; so halte deine Schlangenaugen offen.

Nach je vier Nibblie-Naschereien wächst dir ein neues Schwanzsegment. Die Nibblie-Naschereien, die von der gleichen Farbe sind wie deine Schlange, sind doppelt soviel Punkte wert.

Sobald es dir gelungen ist, durch das Ausgangstor zu gelangen, erhältst du 1.000 Punkte für jedes deiner Schwanzsegmente. Eine Prämie von 5.000 Punkten erhält die Schlange, die als erste durch das Tor kommt.

LEBEN/ NEUBILDUNGEN

Du beginnst mit drei Leben. Aufgrund deiner besonderen Regenerierungsfähigkeit als Schlange kannst du bis zu drei Neubildungen versuchen, vorausgesetzt du bist schlau genug, die Neubildungen entsprechend zu verwenden.

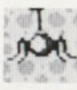
Falls du alle Leben und alle Neubildungen verloren hast, mußt du dir für deine Mission zur Rettung Sonias eine gewieftere Strategie ausdenken.

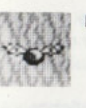
NIBBLIE-NASCHEREIEN

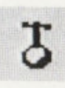

Naschfisch


Naschvogel


Naschballon


Naschspinne


Naschfledermaus



Naschkopter

Ebenfalls im Spiel sind:

Naschspritzer
Naschnibbelchen
Naschbrummer
Naschfeder
Naschpfund

Naschsäule
Naschnibbel
Grosser Naschnibbel
Der böse Beisser

PRÄMIEN GELEGEN-HEITEN

Zungenverlängerung - Verlängert deine Zunge über die ganze Ebene hin, womit du Nibblie-Naschereien auch auf weite Entfernung schnappen kannst

Uhr - Addiert 30 Sekunden auf deinem Zeitmesser unten auf dem Bildschirm

Diamant - Macht deine Schlange unversehrbar, während sie gleichzeitig aufleuchtet

Beschleunigerschlüssel - Ein Superbeschleuniger für die Schlange, mit dessen Hilfe du dich über die ganze Ebene rasch fortbewegen kannst.

Leuchtschlangenkopf - Verleiht deiner Schlanges zusätzliches Leben.

FEINDE

Haifisch	500 Punkte
Pilz	500 Punkte
Baum	500 Punkte
Tackler	500 Punkte
Glocke	500 Punkte
Narrensitz	500 Punkte
Naschsäule	500 Punkte
Piranha	500 Punkte
Venusmuschel	500 Punkte
Der böse Beisser	10.000 Punkte





Rushware GmbH
Bruchweg 128-132
W-4044 Kaarst 2, GERMANY

Printed in Japan